

JEUX DE PISTE

A Fénétrange la Médiévale,
du 13 Juin au 21 Septembre

PARKING

Départ et arrivée cours du château
Retirez puis déposez votre bulletin complété sur le
panneau bleu de l'office du tourisme, cour du château.
Tous les jours du 13 Juin au 21 Septembre 2020

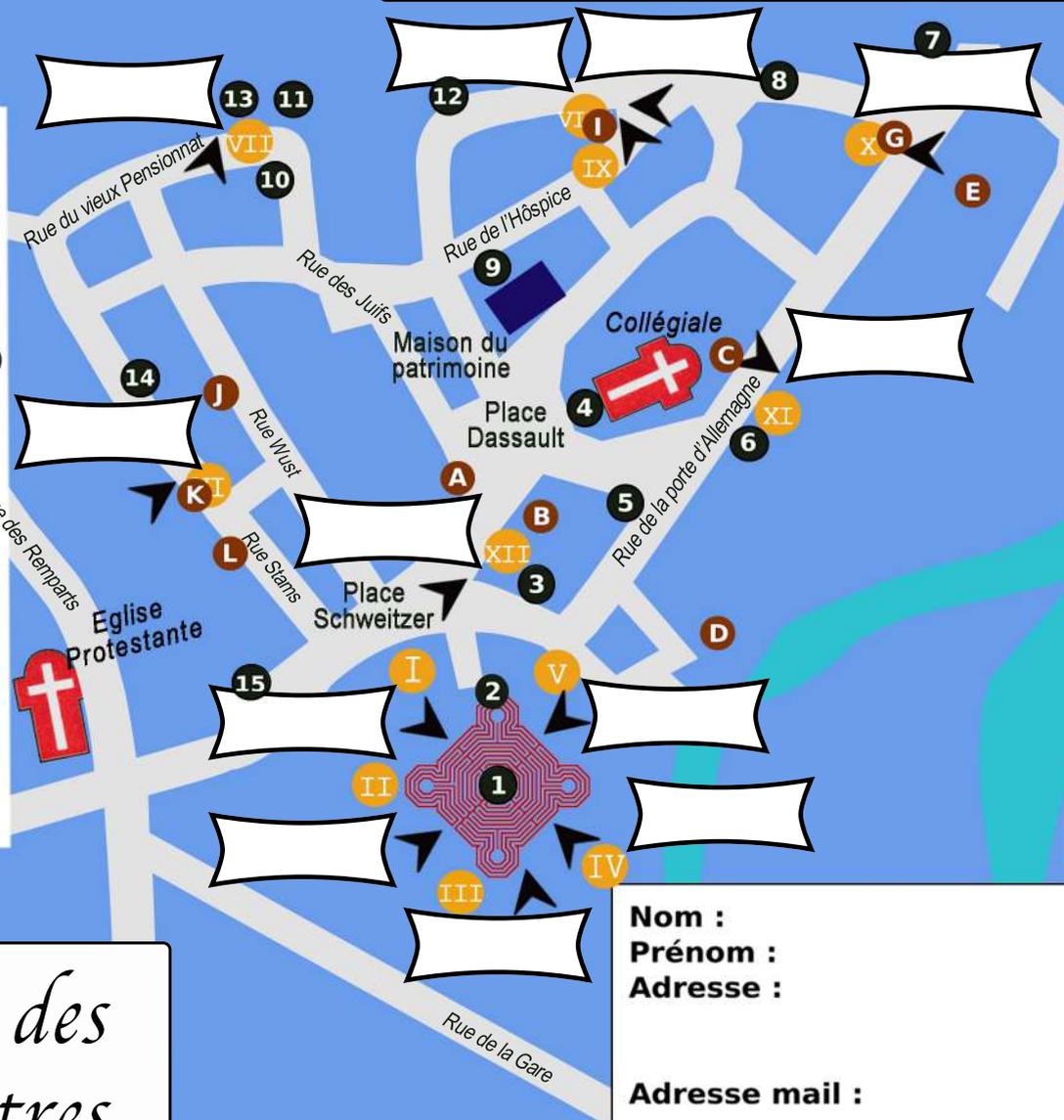
Découvrez de façon ludique le patrimoine historique de
notre cité, à travers un jeu de piste sur le sentier
lumineux des personnages illustres liés à Fénétrange. **16**
Au cours de vos déambulations dans les rues médiévales,
vous découvrirez sur certains bâtiments
le portrait retro éclairé de certains personnages qui ont
marqué l'histoire de la ville

Le but du jeux est de retrouver un fanion dissimulé dans un
rayon de 20 m autour de chaque personnage, et de repor-
ter l'inscription qui s'y trouve dans les cases correspon-
dant à leur emplacement sur le plan.

Parmi les réponses justes, le gagnant sera désigné par
tirage au sort, et 4 entrées lui seront offert par Center Parc

Parc Schuman MAIRIE Rue de l'Hôtel de ville

*Sentier lumineux des
Personnages illustres
liés à Fénétrange*



- 1 Château
- 2 Porte d'accès château
- 3 Maison des Fers
- 4 Collégiale
- 5 Maison Haraucourt
- 6 Maison Rhingraves de Dhaun
- 7 Octroi de la Porte d'Allemagne
- 8 Rue de la Cave
- 9 Hospice
- 10 Maison Limbourg
- 11 Petit Séminaire
- 12 Pensionnat
- 13 Ancienne synagogue
- 14 Rue Stams
- 15 Porte de France
- 16 Remparts
- 17 Pont de la Sarre

- A Receveur des dîmes
- B Chancellerie
- C Cimetière collégiale
- D Moulin seigneurial
- E Bastion de Croÿ
- F Lavoir
- G Ancienne échoppe médiévale
- I Maison XVIIe
- J Maison Rhingraves de Kyrburg
- K Ecuries seigneuriales Rhingraves de Kyrburg
- L Maison Lerch

Nom :
Prénom :
Adresse :

Adresse mail :

Numéro de téléphone :

